

蜘蛛の巣アルゴリズム

入力点データ $p=(p_1,p_2,p_3)$ constant/polyMesh/points

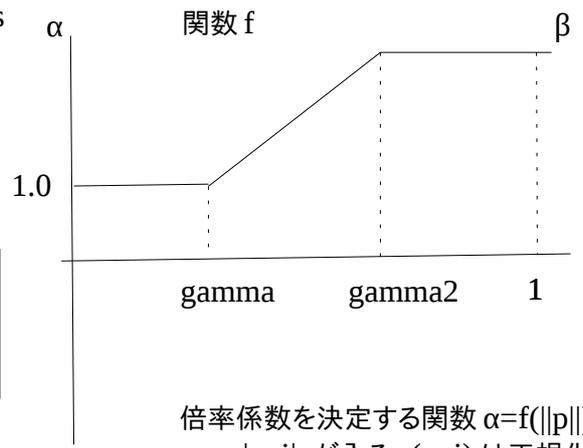
↓
 原点座標 p_0
 正規化係数 cuboid(c_1,c_2,c_3)
 関数 f (左図)

出力点データ $q=(q_1,q_2,q_3) \rightarrow$ points ファイル入れ替え

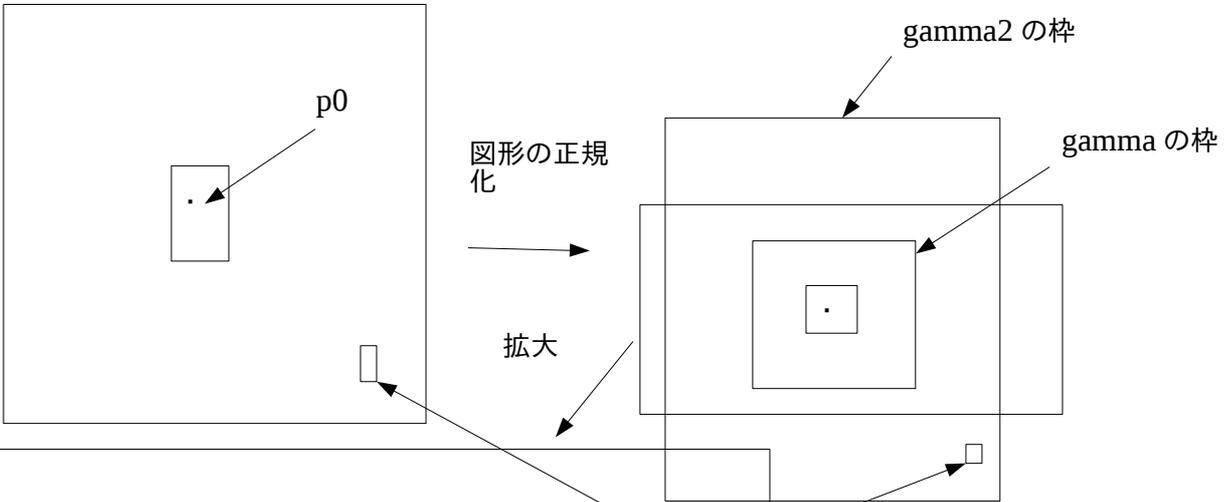
```

    アルゴリズム
     $p \sim = (p - p_0) / \text{cuboid}$ 
     $q = (f(\|p \sim\|) * p \sim) \text{cuboid} + p_0$ 
    
```

p_0 の与え方: 例: 拡張の原点 中心または上・下面の中心
 cuboid の標準的与え方: 標準的には $c_i = |p_i - p_{0i}|$ の最大値



倍率係数を決定する関数 $\alpha=f(\|p\|)$ 、 $\|p\|$ には $\max |p_i|$ が入る。 (p_i) は正規化された点 p の座標



注意: 正規化した後の図形の最小セルが正方形(立方体?)であることが望ましいようである。

正規化された図形をもとに戻す

